

Програмиране в UNIX среда

Графична среда.

Потребителски интерфейс



- Ø Цел: да осигури възможност за взаимодействие с компютъра, както и с устройствата, които той контролира
 - Ø Конзолен и графичен
- Ø Графичен интерфейс – често се използва като аналог на
 - Ø Прозорци – съдържа информацията
 - Ø Икони – представяне на прозорците
 - Ø Менюта – групи от команди
 - Ø Показалец

Минимизира се нуждата крайният потребител да е експерт по компютри при извършване на своята работа

- Ø Този тип взаимодействие с компютъра е разработен от XEROX (1981 г.) и популяризиран от Macintosh компютрите (1984 г.)



XEROX STAR - 1981

The screenshot displays the Xerox Star 1981 graphical user interface. At the top, a menu bar includes 'Example View Point Document', 'Close', 'Save', 'Reset', 'Save&Edit', and 'Help'. Below the menu is a toolbar with icons for file operations. A window titled 'Brother Dominic' contains a cartoon illustration of a man with a large head and a thoughtful expression, resting his chin on his hand. To the left of the illustration is a table titled 'Table 1: Percentage of use of methods' showing data from 1978 to 1986. Another window titled 'DOS & Lotus DATA' shows a list of files with columns for NAME, EXTENSION, SIZE, and DATE. A third window at the bottom left shows a computer monitor icon with text about 'INTERACTIVE data entry, copy, move, edit, etc.' and 'DISPLAY data objects, etc.'. A fourth window on the right lists 'Workstation usage percentages' with data from Table 1. A fifth window at the bottom right shows various disk drives and storage options.

XEROX
6085 Workstation

User-Interface Design

To make it easy to compose text and graphics, to do electronic filing, printing, and mailing all at the same workstation, requires a revolutionary user-interface design.

Bit-map display - Each of the pixels on the 19" screen is mapped to a bit in memory; thus, arbitrarily complex images can be displayed. The 6085 displays all facts and graphics as they will be printed. In addition, familiar office objects such as documents, folders, file drawers and in-baskets are portrayed as recognizable images.

The mouse - A major pointing device that allows the user to quickly select any text, graphic or office object on the display.

See and Point

All functions are visible to the user on the keyboard or on the screen. The user describes and retrieves by selecting them with the mouse and touching the **MOVE**, **COPY**, **DELETE** or **PROPERTIES** command keys. Text and graphics are edited with the same keys.

Shorter Production Times

Experience at Xerox with prototype work stations has shown shorter production times and that lower costs, as a function of the percentage of use of the workstations. The following equation can be used to express this:

$$T = \frac{1}{100} \sum_{i=1}^{100} P_i T_i$$

Workstation usage percentages
Table 1 and illustrated in Figure 6085 users are likely to do the composition and layout, mailing process including printing and distribution.

Text and Graphics

To replace typesetting, the 6085 offers a choice of typefaces and sizes from 6 point to 36 point.

Here is a sentence of 10-point text.
Here is a sentence of 12-point text.
18-point text.
24-point text.
36-point text.

1.2294 Free Disk Pages

1.27.24
10-29-86
N.H. Local

Brother Dominic

Mail Merge

Blank User Dictionary

Empty Record File

Blank Document

Blank Folder

Blank Chart

Blank Illustration

Blank Camera

Blank Shared Book

Blank Book

Remote Files

DOS & Lotus DATA

COMMAND.COM 22677 15-R

ANG.SYS 2956 16-R

ASSIGN.COM 964 29-R

ATTRIB.EXE 15091 14-R

BACKUP.COM 17824 20-R

CHKDISK.COM 9435 24-R

CHMOD.COM 6528 27-R

COMP.COM 3018 10-R

DEBUG.EXE 15364 15-R

Drawers in Japan

Memory

OSBU

Netrix

CD Tape Drive

Floppy Drive

Wired Network

Directory

Emulated Rigid Disk

Virtual floppy

Swaps

Remote files

DOS & Lotus Reference

ГПИ: Общи характеристики



Ø Управление на прозорците + потребителска среда

- Ø Предоставя възможностите, разработени от XEROX и Apple
- Ø Програми за:
 - Ø Настройка на системата (администрация)
 - Ø Офис приложения, текстообработка
 - Ø Интернет приложения
 - Ø Мултимедийни приложения
- Ø Обикновено програмите, написани за една потребителска среда, могат да се използват в друга, при наличието на необходимите библиотеки
- Ø Най-често използваните потребителски среди са GNOME и KDE

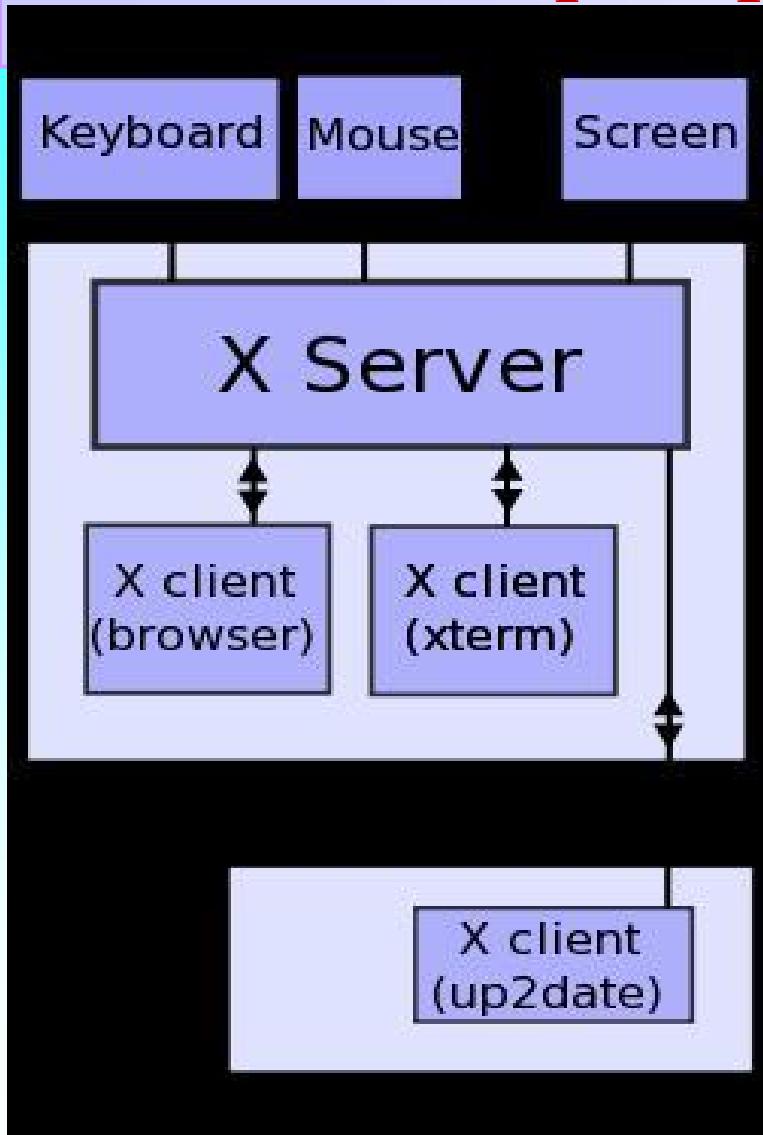


X прозоречна среда

- Ø Започва да се разработва през 1984 и дава основната среда за конструиране на приложения за графичен интерфейс
 - Ø Не е част от операционната система, а представлява отделна обвивка от потребителски приложения, надстройка над ядрото
 - Ø Специално разработена за използване в мрежа – X – протокол за графични изображения на базата клиент-сървър
 - Ø Мрежово прозрачен протокол: не зависи от архитектурата на ОС *позволява оптималното използване на нехомогенни системи*
- Ø X сървърът приема заявки за за графичен изход от различни приложения и изпраща обратно потребителските действия (с мишка, клавиатура)
- Ø Локалният екран служи като сървър на програмите, които изпълняваме на локалния или отдалечени компютри



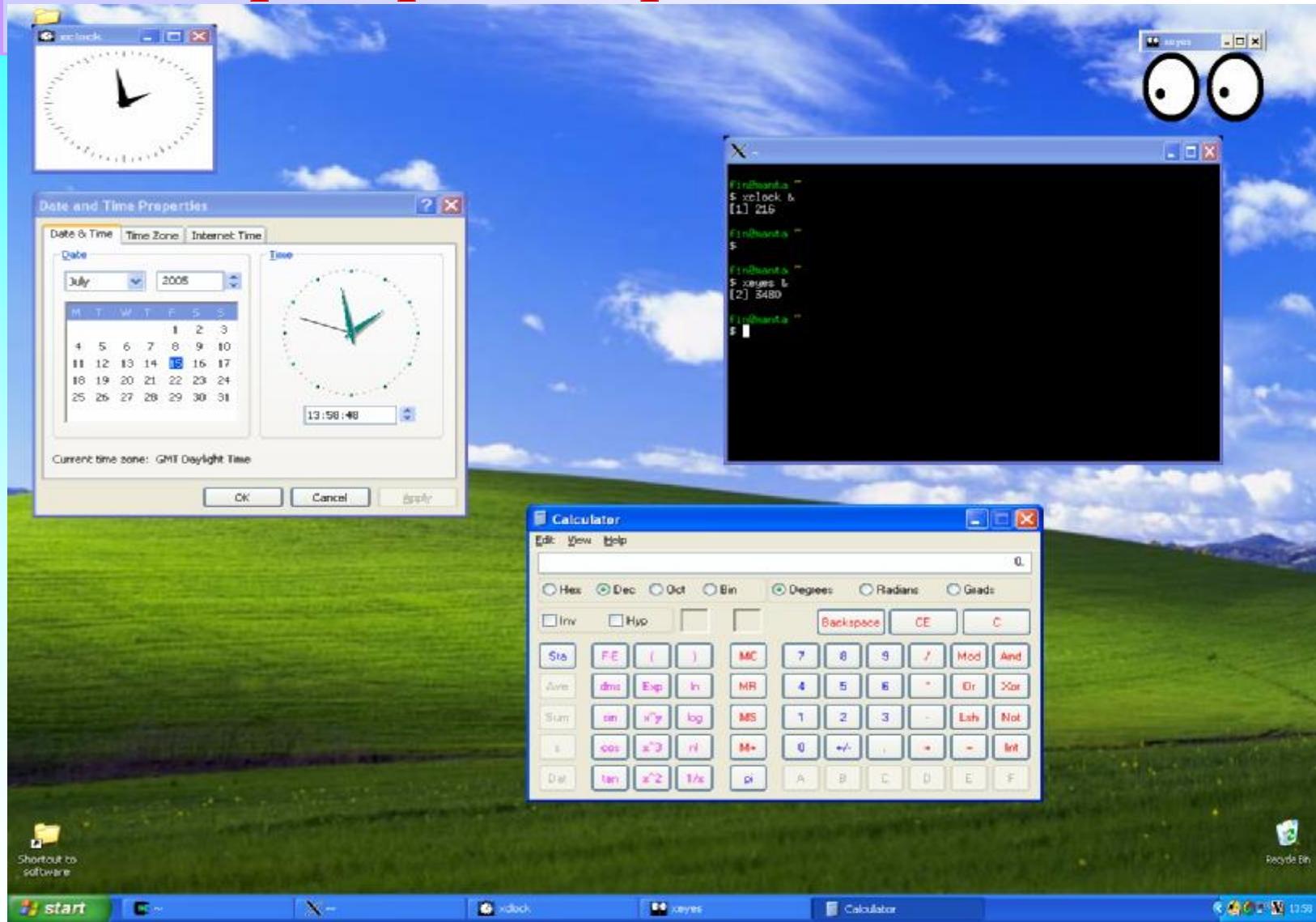
X прозоречна среда



- Ø X не съдържа никакви спецификации за изгледа на прозорците, менюта и т.н.
- Ø Позволява произволен изглед на потребителската среда
- Ø Почти винаги X се използва с цялостна потребителска среда като GNOME и KDE, а X е отговорен за взаимодействието между мишката и клавиатурата и экрана.
- Ø Съществуват две основни реализации на X
 - Ø XFree86
 - Ø X.org



Х прозоречна среда за Windows



Л. Литов

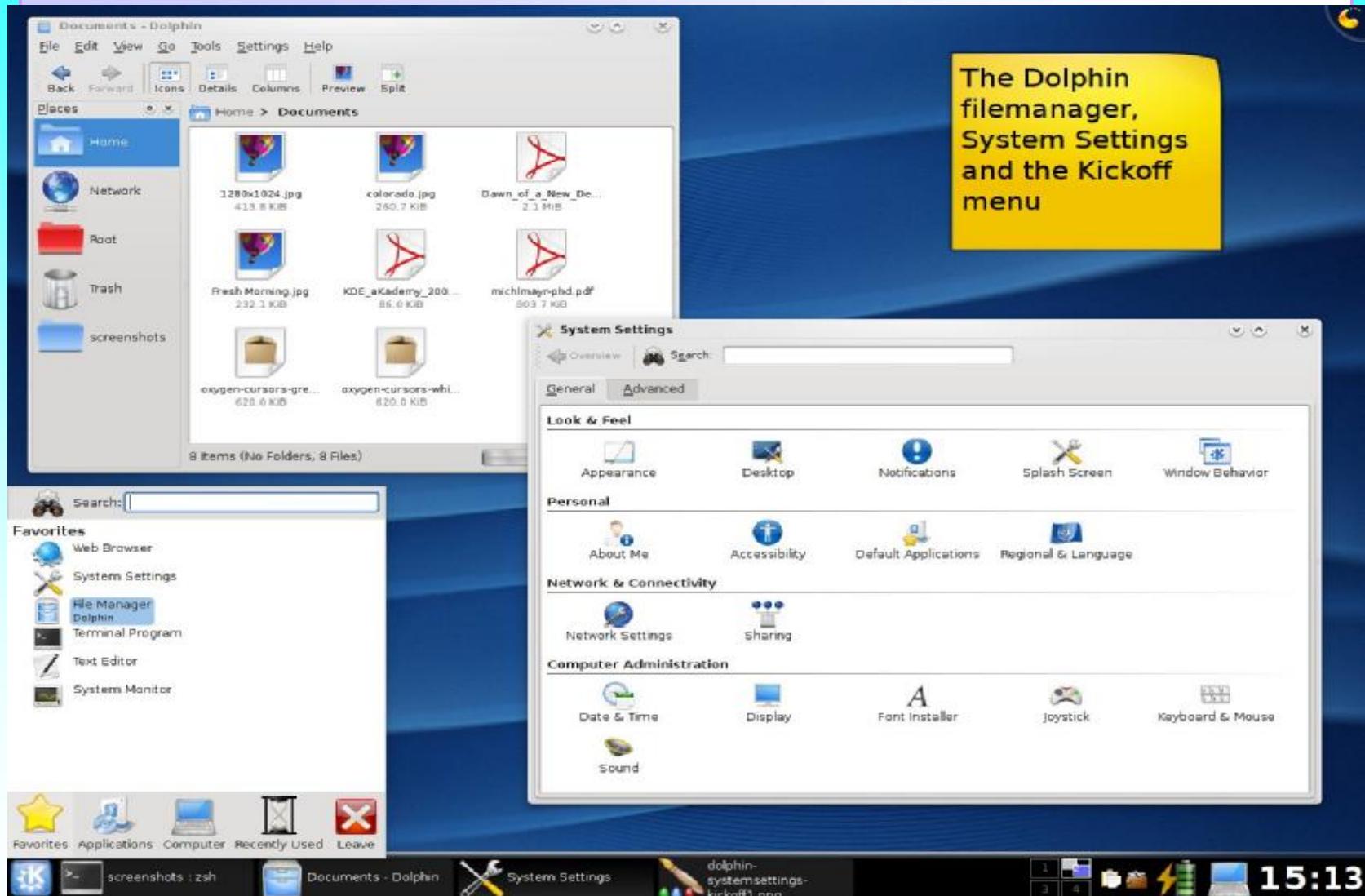
Програмиране в UNIX среда

KDE



- Ø Започва развитието си през 1996 г.
 - Ø Преминаването от набор от приложения към създаването на единна потребителска среда, в която може да се очаква предвидимо и съгласувано поведение на приложенията
 - Ø Името идва като наследник на CDE (common desktop environment)
- Ø Използва Qt библиотеката за създаване на графични приложения
 - Ø Не се разпространява под свободен лиценз през 1997
 - Ø Qt 4 (и KDE 4) са под GPL лиценз
- Ø KDE е достъпно навсякъде, където може да се инсталира Qt: UNIX, Linux, Mac OS X
- Ø Лесни за използване приложения, с множество възможности
- Ø Множество възможности за промяна на изгледа на потребителския интерфейс

KDE 4



Л. Литов

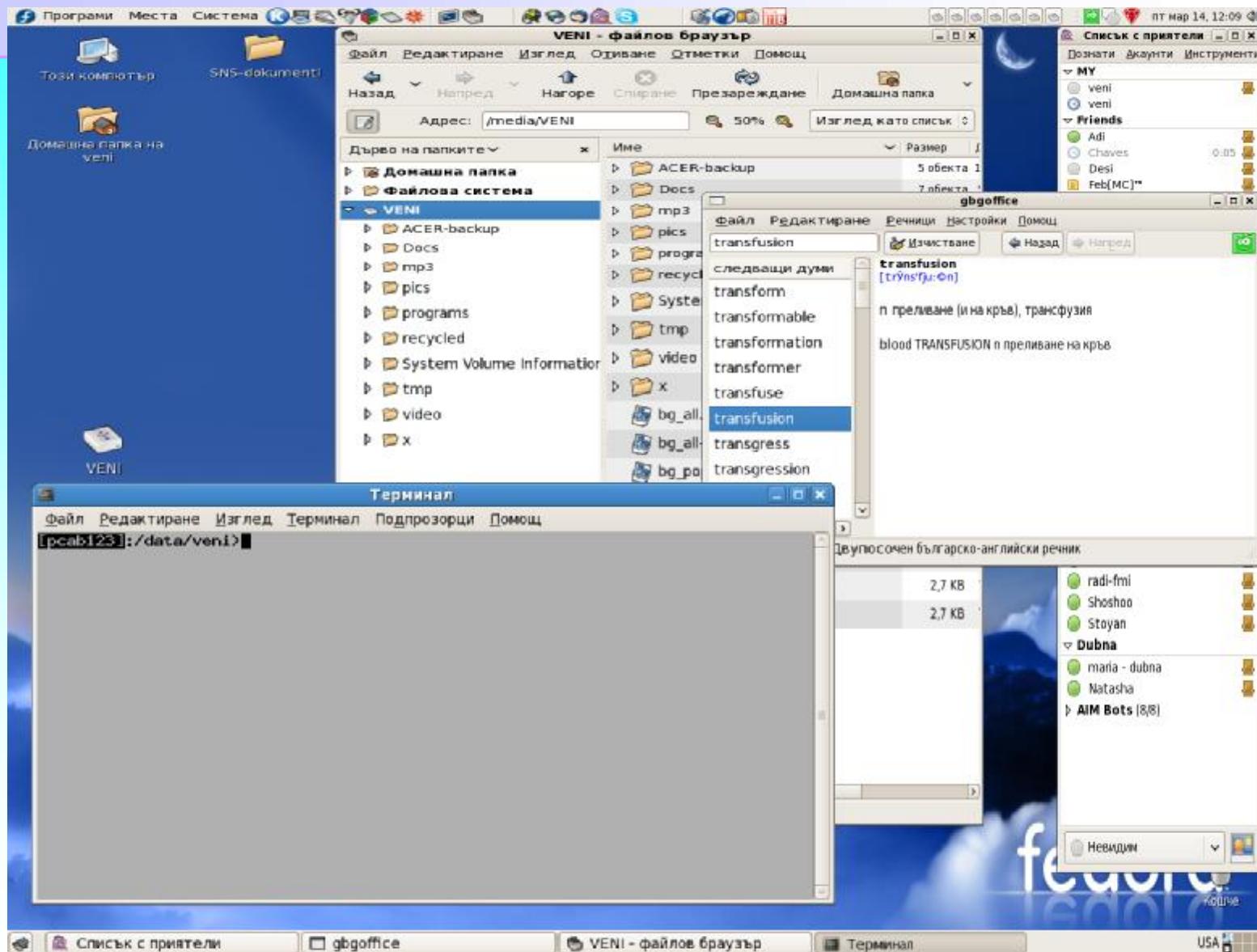
Програмиране в UNIX среда

GNOME



- Ø Проект, стартиран през 1997 г.
 - Ø Цел: създаването на изцяло свободна потребителска среда (свободна за разпространение и промяна, за разлика от KDE по това време)
 - Ø Простота
 - Ø Възможност от използването на среда от всеки на родния му език
- Ø Приложения, които имат само нужните възможности
 - Ø Бързина
 - Ø По-малко бъгове
- Ø Възможност за свободен избор на език за програмиране на приложения, интегриращи се със средата: C++ (gtkmm), Java (java-gnome), Ruby (ruby-gnome2), C#, (Gtk#), Python (PyGTK), Perl (gtk2-perl)

GNOME



Л. Литов

Програмиране в UNIX среда

Приложения под GNOME/ KDE



	<u>GNOME</u>	<u>KDE</u>
Управление на прозорци	<i>Metacity</i>	<i>Kwin</i>
Управление на файлове	<i>Nautilus</i>	<i>Dolphin</i>
Базова библиотека	<i>GTK+</i>	<i>Qt</i>
Текстов редактор	<i>Gedit</i>	<i>Kate</i>
Слушане на музика	<i>Rhythmbox</i>	<i>Amarok</i>
Гледане на филми	<i>Totem</i>	<i>Kaffeine</i>
Записване на файлове	<i>Brasero</i>	<i>K3b</i>
Разглеждане на картинки	<i>Eye of GNOME</i>	<i>Kview</i>
Офис приложение	<i>GNOME Office</i>	<i>Koffice</i>
Електронна поща	<i>Evolution</i>	<i>Kontact</i>
Клиент за съобщения	<i>Pidgin</i>	<i>Kopete</i>
PS / PDF документи	<i>Evince</i>	<i>Okular</i>

Възможност за избор – множество алтернативни приложения



3D потребителска среда



Л. Литов

Програмиране в UNIX среда

Литература:



- Ø <http://www.wylug.org.uk/talks/2003/04/unix.pdf>
- Ø <http://ce.sharif.edu/courses/ssc/unix/resources/root/Slides/unixhistory.pdf>
- Ø <http://www.cs.uga.edu/~eileen/1730/Notes/intro-UNIX.ppt>
- Ø <http://remus.rutgers.edu/cs416/F01>
- Ø <http://www.cs.virginia.edu/~cs458/>
- Ø <http://www.bobbooth.staff.shef.ac.uk/hpcs/materials/material.html>
- Ø <http://www.comm.utoronto.ca/~jorg/teaching/ece461>
- Ø <http://home.iitk.ac.in/~navi/sidbilinuxcourse/>
- Ø <http://www.cs.washington.edu/homes/bershad/Mac/ssh/practicalmagic.pdf>
- Ø <http://www.cs.cf.ac.uk/Dave/C/CE.html>
- Ø <http://www.le.ac.uk/cc/tutorials/c/ccccintr.html>
- Ø <http://www.shef.ac.uk/uni/academic/N-л. П/phys/teaching/phy225/index.html>
Программные средства в UNIX среде
- Ø <http://www.bobbooth.staff.shef.ac.uk/hncts/materials/material.html>